

Repülő diszkógömb MG362D Használati útmutatója

Repülő diszkógömb, színes LED fényekkel és beépített magasságérzékelővel, mely remek játék minden korosztály számára. Elképesztő vizuális hatást biztosít, különösen sötétben dobja fel a parti hangulatát. Beépített akkumulátorral rendelkezik, amely körülbelül 8 perc repülést garantál minden félórás töltés után. Kérjük, mielőtt használni kezdi olvassa el figyelmesen a használati útmutatót!

Műszaki adatok:

- Anyag: műanyag
- Tápellátás: 320 mAh akkumulátor (tartozék: USB töltőkábel)
- Repülési idő: legfeljebb 8 perc
- Töltési idő: kb. 30 perc
- A gömb átmérője: 5 cm

Működés:

Az első használat előtt töltsse fel a repülő labda akkumulátorát a mellékelt USB-kábelrel. Ne feledje, hogy **a töltési idő nem haladhatja meg a 30 percet**, hogy ne károsítsa az akkumulátort. Töltés közben piros LED világít, ha teljesen fel van töltve a gömb a LED kialszik. Az akkumulátor teljes feltöltése körülbelül 8 percnyi folyamatos működést tesz lehetővé.

A repülő diszkógömb elindítása:

1. Indítás előtt a labdát a légcsavarokkal felfelé a gömbrésznél megfogva tartsa! A légcsavarhoz ne érjen!
2. Állítsa a gömb alján lévő bekapcsoló gombot ON állásba, ekkor a színes LED fények világítani kezdenek.
3. A labda körülbelül 2-3 másodperccel a bekapcsolást követően megkezdje az emelkedést.
4. A játék egy érzékelőt használ (az alján, a microUSB port mellett) a magasság szabályozására.
5. A labda felemelkedik, amikor a kezét az érzékelő alá teszi. A kéz távolsága az érzékelőtől meghatározza az emelkedés sebességét. Minél közelebb van a keze az érzékelőhöz, annál gyorsabban emelkedik a játék.
6. A "magára hagyott" repülő labda észleli az alatta lévő tárgyat vagy talajt, és nem esik le csapkodva a földre. Amint a talajt kb. 50-70 cm-re megközelíti automatikusan emelkedni majd süllyedni kezd.
7. Biztonsági okokból ne fogja meg a játékot a forgó propellerekkel! Óvatosan, oldalról fogja meg, majd kapcsolja ki OFF állásba tolva a kapcsolót.
8. **Gyermekek csak felnőtt felügyelete mellett használhatják a terméket! A kis alkatrészek és a gyorsan forgó légcsavarok figyelmetlenség esetén balesetet okozhatnak!**

Óvintézkedések, figyelmeztetések:

- Ne irányítsa a játékot, különösen a légcsavarokat, közvetlenül emberekre és állatokra!
- Mindig propellerekkel felfelé tartva indítsa a játékot!
- Kérjük, ne feledje, hogy repülés közben mindig „oldalról” fogja el a játékot, és azonnal kapcsolja ki.
- Óvja a készüléket a nedvességtől, portól és az erős ütődéstől, tartsa távol hőforrásoktól!
- A készüléket puha, száraz ruhával tisztítsa.
- Az akkumulátor nem cserélhető, ha hosszabb ideig nem használja, elveszítheti kapacitását.
- Ne dobja tűzbe a készüléket!

Származási hely: Kína

Forgalmazza: Metroman Hungária Kft. 8800 Nagykanizsa, Hevesi u. 8.
www.metroman.hu